



UMCS
UNIWERSYTET MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ

EUROPEJSKA
STOLICA
MŁODZIEŻY
LUBLIN
2023

Lublin®
MIASTO INSPIRACJI

REGULAMIN KONKURSU

Urząd Miasta Lublin wspólnie z Fundacją Kultury Audiowizualnej "Beetle" tworzą markę szkolnych "Przestrzeni Kreatywnych", będących częścią projektu Przedsiębiorcza Młodzież (realizowanego przez UM Lublin i UMCS w Lublinie), a także inicjatywy "Otwarta Szkoła" (realizowanej przez Fundację "Beetle").

I. ZASADY KONKURSU:

1. Organizatorem konkursu i projektu "Otwarta Szkoła" jest Fundacja Beetle.
2. Projekt "Otwarta Szkoła" obejmuje:
 - * Zmiany usprawniające sposoby i metody pracy placówki,
 - * Działania sprzyjające poprawie relacji i budowaniu wspólnotowości,
 - * Zmiany w funkcjonowaniu, estetyce i organizacji przestrzeni,
 - * Cykl inspirujących warsztatów dla dzieci, rodziców i pracowników placówki,
 - * Konfrontacje edukacyjne - spotkania podsumowujące projekt z udziałem specjalistów.
3. Zwycięstwo w konkursie i dalsze w nim uczestnictwo jest jednoczesną zgodą na jego realizację.
4. Celem konkursu jest wyłonienie jednego Laureata spośród placówek oświatowych, uczestniczących w projekcie "Przedsiębiorcza Młodzież" w danej edycji.
5. Laureata wyłoni jury składające się z przedstawicieli Fundacji oraz Urzędu Miasta i Partnerów Projektu.
6. Laureat otrzyma voucher na realizację przemian.
7. Laureat podpisuje z Fundacją Beetle porozumienie o współpracy.
8. Regulamin konkursu może ulec zmianom z przyczyn niezależnych od organizatora.

II. SZCZEGÓŁY UCZESTNICTWA W PROJEKCIE OTWARTA SZKOŁA:

1. Placówka uczestnicząca w projekcie zobowiązana jest do wyznaczenia osoby koordynującej działania po stronie placówki, której zadaniem będzie kontakt z fundacją, a także sterowanie pracami społeczności placówki na rzecz projektu.
2. Uczestnictwo w projekcie jest jednoczesną akceptacją jego zasad tj.:
 - a) Partycypacyjny model współpracy oparty na udziale uczniów, nauczycieli, dyrekcji, pracowników placówki, rodziców i partnerów
 - b) Deklaracja aktywnego udziału w projekcie we wszystkich jego etapach tj:
 - * Usprawnienie sposobów i organizacji pracy placówki,
 - * Działania sprzyjające poprawie relacji i budowaniu wspólnotowości,
 - * Zmiany w funkcjonowaniu, estetyce i organizacji przestrzeni,
 - * Stworzenie wysp kreatywnych do spędzania czasu na przerwie i na lekcji inspirowanych patronem placówki,
 - * Cykl inspirujących warsztatów dla dzieci, rodziców i pracowników,
 - * Konfrontacje edukacyjne - spotkania podsumowujące projekt z udziałem specjalistów

z obszaru kultury i edukacji,

c) Placówka deklaruje wkład własny w postaci:

- wkładu rzeczowego (pomieszczenia, sprzęty),
- osobowego (praca całej społeczności placówki)
- finansowego (wyłącznie w przypadku, gdy możliwości realizacyjne wykrócą poza budżet projektu - zależy od woli placówki).

3. Projekt jest realizowany od marca do czerwca danego roku kalendarzowego.

4. Komunikacja o uczestnictwie w projekcie jest spójna i zawiera identyfikację wizualną projektu, a także logotypy wszystkich członków i partnerów. Uczestnicy otrzymają startowy pakiet promocyjny wraz z notką projektową do własnego użytku.

5. Placówka zobowiązuje się do samodzielnego kontynuowania idei Otwartej Szkoły poprzez pielęgnowanie współpracy z podmiotami kultury.

6. Placówka deklaruje obowiązek dbania o nową przestrzeń i nowe sposoby funkcjonowania.

7. Fundacja pokrywa koszty realizacji projektu w ramach własnych możliwości budżetowych.

8. Fundacja Beetle wspólnie z Urzędem Miasta Lublin tworzą markę Szkolnych Przestrzeni Kreatywnych.

9. Edycja 2023 realizowana jest w ramach ESM 2023 (Europejskiej Stolicy Młodzieży 2023).

10. Projekt Otwarta Szkoła jest współfinansowany ze środków Gminy Lublin w ramach programu "Miasto Kultury".

III. ETAPY KONKURSU:

1. Placówki zgłaszają koncepcję przemian od 01.03.2023 do dnia 17.03.2023 do g. 13:00.
2. Obrady jury i głosowanie na Laureata w dniu 17.03.2023.
3. Ogłoszenie wyników w dniu 20.03.2023 mailowo oraz na www i Facebooku.
4. Realizacja projektu Otwartej Szkoły w placówce Laureata do dnia 16.06.2023.
5. Prezentacja efektów w dniu 16.06.2023 podczas finału projektu Przedsiębiorcza Młodzież.

IV. ZASADY ZGŁASZANIA KONCEPCJI:

1. Do konkursu należy zgłosić 1. koncepcję przemian przestrzenno-funkcjonalnych w placówce.
2. Grupa projektowa powinna składać się z nauczycieli, uczniów, rodziców, dyrekcji, społeczności placówki. Nie ma ograniczeń ilościowych i wiekowych (przynajmniej po 1 osobie z w/w grup).
3. Koncepcja powinna zostać sporządzona w formie opisowo-graficznej w postaci dokumentu lub prezentacji, w formatach pdf, doc, odt, ppt, img lub innym programie graficznym/prezentacyjnym do 10 MB.
4. Koncepcja powinna obejmować zmiany dowolnie wybranej przestrzeni (jednej lub więcej, np.: korytarza, sali lekcyjnej, stołówki, czytelnicy, bibliotek, podwórka).
5. W koncepcji należy zawrzeć analizę stanu obecnego - analizę SWOT, a także pomysły przemian.
6. Koncepcję zgłasza nauczyciel – opiekun grupy projektowej.
7. Zgłoszenie odbywa się poprzez formularz:



UMCS
UNIWERSYTET MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ

EUROPEJSKA
STOLICA
MŁODZIEŻY
LUBLIN
2023

Lublin®
MIASTO INSPIRACJI

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdVfQorKakK8cj-](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdVfQorKakK8cj-IxPeVsI4sobnyUhqXUfBRbPEags3P_juhw/viewform?usp=sf_link)

[IxPeVsI4sobnyUhqXUfBRbPEags3P_juhw/viewform?usp=sf_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdVfQorKakK8cj-IxPeVsI4sobnyUhqXUfBRbPEags3P_juhw/viewform?usp=sf_link) lub wysyłając gotową koncepcję na maila fundacji: fundacja@beetle.pl (w przypadku plików większych niż 10 MB).

8. Koncepcję należy zgłosić w terminie do 17.03.2023 do g. 13:00.

9. Kontakt do podmiotu koordynującego działanie: fundacja@beetle.pl, 663585451 - Alina Januszczyk

V. KRYTERIA OCENY:

Największe szanse na zdobycie tytułu Laureata ma koncepcja, która jest:

1. oryginalna – nie kopiuje stereotypowych rozwiązań
2. innowacyjna – prezentuje nowe podejście do tematu
3. rzetelna - udokumentowana/zobrazowana i opisana – od fazy analizy stanu obecnego (analiza SWOT) po pomysł zmian
4. robi różnicę – jej realizacja zmienia otoczenie, angażuje społeczność, wywiera wpływ na zachowania, odpowiada na faktyczne zapotrzebowanie
5. włącza wszystkich członków grupy projektowej – każdy z nich uczestniczy w projekcie od początku do końca
6. promuje wartości takie jak: otwartość, kreatywność, twórczość, współpraca, inkluzywność, elastyczność, dialog, rozwój, samodzielność, odpowiedzialność.